



Actividad No. 6 ZENGAKU

OBJETIVOS:

- Establecer un proceso deductivo para resolver el rompecabezas *zengaku* eficientemente predeterminando las posiciones de los números dados y asignándoles valores.
- Con este entretenido galimatías matemático poder poner a prueba las dotes lógicas de los estudiantes.

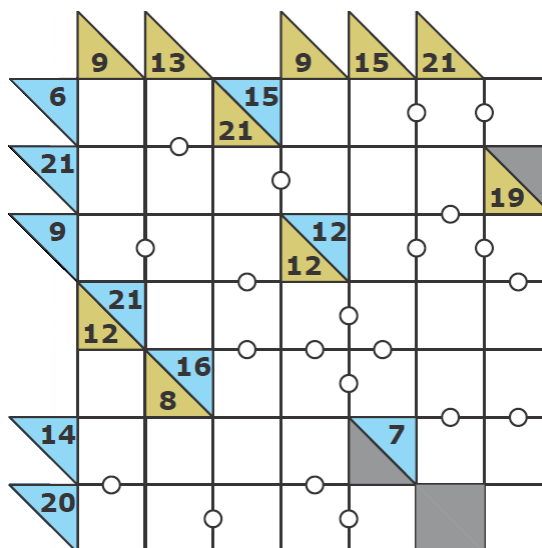
MATERIALES:

Los materiales que se van a usar son:

- Lápiz
- Borrador
- Escuadras
- Colbón
- Tijeras o bisturí
- Fotocopias
- Cartón Paja

PROCEDIMIENTO:

- Introducción.
- Elaboración de la tabla base en balsa.
- Elaboración de la cuadrícula.
- Ubicación de los números pistas.
- Laminación de la tabla.



INTRODUCCIÓN:

Un ZENGAKU es un problema lógico que resultó del cruce de un sudoku y de un kakuro.

El objetivo es ubicar en cada casilla uno de los dígitos 1, 2, 3, 4, 5 o 6, de tal manera que:

- Las casillas que compartan un círculo contienen dígitos consecutivos.
- Las casillas que no comparten un círculo no contienen dígitos consecutivos.
- Cada dígito aparece una sola vez en cada fila y en cada columna.
- La suma de los dígitos en una columna debe ser igual al número que se encuentra inmediatamente encima de ella; así mismo, la suma de los números en una fila debe ser igual al número que se encuentra inmediatamente a la izquierda de ella.

DESAFIOS ACTIVIDAD 4

Resuelve los siguientes Zengakus:

